

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



U6

**FEUILLE  
DE MATCH**



Déclaration  
obligatoire au CP

**DURÉE DU  
FESTIFOOT**



Max 1h15

**LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT**

Fair-Play

Relations

Défis  
ludiques

Matches  
2c2

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu interdits

**FAIR-PLAY**



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

**RELATIONS**



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL  
LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont  
mélangés pour former de nouveaux  
groupes lors du Festifoot.

**MATCHES 2c2**



Jeu en vagues de 20-30'',  
ballons magiques compris  
Départ obligatoire en conduite de balle  
depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but !

4 séquences de 8-10' par Festifoot  
Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

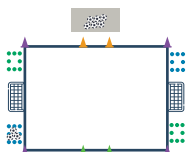
**DÉFIS LUDIQUES**



Situations ludiques, psychomotoriques  
ou cognitives qui stimulent et développent  
les habiletés motrices de l'enfant.

le FUN est le moteur du défi !  
2 séquences de 8-10' par Festifoot

**TERRAIN**



12m x 16,5m

**BUTS**



L = 1,6 à 2m  
H = 1,2 à 1,5m  
solidement ancrés au sol

**BALLON**



Taille 3

**BALLON  
MAGIQUE**



Elément  
fondamental  
du 2c2

**RÈGLES  
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner  
pas de rentrée  
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



**U7**  
Document d'identité  
obligatoire

**FEUILLE  
DE MATCH**



Feuille digitale  
obligatoire

**DURÉE DU  
FESTIFOOT**



Max 1h15

**LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT**

Fair-Play

Relations

Défi technique  
« Challenge »

Matches  
3c3

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu interdits

**FAIR-PLAY**



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

**DÉFI : « CHALLENGE »**



Le « Challenge » est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme de l'autre. 1 séquence de 10' par Festifoot.

**MATCHES 3c3**



Jeu en vagues de 40-50'',  
ballons magiques compris.

Départ obligatoire en conduite  
de balle depuis la zone de départ,  
sur la ligne de but.

**TIMING**



Match 1 : 10 min.  
Match 2 : 10 min.

Challenge : 10 min.  
Pause : 5 min.

Match 3 : 10 min.  
Match 4 : 10 min.

**RELATIONS**

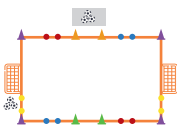


FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs  
sont mélangés pour former de nouveaux  
groupes lors du Festifoot.

**TERRAIN**



15m x 25m

**BUTS**



L = 3 à 5m  
H = 1,5 à 2m  
solidement ancrés au sol

**BALLON**



Taille 3

**BALLON  
MAGIQUE**



Élément  
fondamental  
du 3c3

**RÈGLES  
SIMPLIFIÉES**



Pas de corner  
pas de rentrée  
en touche

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

<p><b>CATÉGORIE</b></p>  <p><b>U8 - U9</b> Document d'identité obligatoire</p>	<p><b>FEUILLE DE MATCH</b></p>  <p>Feuille digitale obligatoire</p>	<p><b>DURÉE DE MATCH</b></p>  <p>2 x 25' Mi-temps = 10'</p>	<p><b>TERRAIN</b></p>  <p><b>35m x 25m</b> Sens de la longueur ou largeur de la surface de jeu normale</p>	
<p><b>BUTS</b></p>  <p><b>5mx2m</b> solidement ancrés au sol</p>	<p><b>BALLON</b></p>  <p>Taille 3</p>	<p><b>CHAUSSURES</b></p>  <p>Crampons en alu interdits</p>	<p><b>CLASSEMENT</b></p>  <p>Pas d'application</p>	<p><b>PROTOCOLE FAIR-PLAY</b></p>  <p>Poignée de main avant et après la rencontre</p>
<p><b>CARTE JAUNE/ROUGE</b></p>  <p><b>D'application</b> Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff</p>	<p><b>REPLA- CEMENTS</b></p>  <p><b>Permanents</b> Max. 3 remplaçants</p>	<p><b>SURFACE DE BUT</b></p>  <p>Zone s'étend sur toute la largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par un cône/plot sur chaque ligne de touche</p>	<p><b>PÉNALTY</b></p>  <p>Pas d'application</p>	<p><b>COUP DE PIED DE BUT</b></p>  <p><b>En dribble ou par une passe au sol</b> Ce joueur ne peut pas marquer directement Adversaires en dehors de la surface de but</p>
<p><b>COUP FRANC</b></p>  <p><b>Toujours indirect</b> Adversaires à 8m</p>	<p><b>TOUCHE</b></p>  <p><b>En dribble ou par une passe au sol</b> Ce joueur ne peut pas marquer directement Adversaires à 3m</p>	<p><b>GARDIEN DE BUT</b></p>  <p>Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier</p>	<p><b>CORNER</b></p>  <p><b>Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but</b> Adversaires à 8m</p>	<p><b>HORS-JEU</b></p>  <p>Pas d'application</p>

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE	FEUILLE DE MATCH	DURÉE DE MATCH	TERRAIN U10 - U11	TERRAIN U12 - U13
 <b>U10 - U13</b> Document d'identité obligatoire	 Feuille digitale obligatoire	 2 x 30' Mi-temps = 10'	 40-50m x 30-35m Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép.	 50-60m x 40-45m Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur.
<b>BUTS</b>  5mx2m solidement ancrés au sol	<b>BALLON</b>  Taille 4	<b>CHAUSSURES</b>  Crampons en alu interdits	<b>CLASSEMENT</b>  Pas d'application	<b>PROTOCOLE FAIR-PLAY</b>  Poignée de main avant et après la rencontre
<b>CARTE JAUNE/ROUGE</b>  D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff	<b>REPLACEMENTS</b>  Permanents Max. 4 remplaçants	<b>SURFACE DE BUT</b>  Zone s'étend sur toute la largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par un cône/plot sur chaque ligne de touche	<b>PÉNALTY</b>  Pas d'application	<b>COUP DE PIED DE BUT</b>  Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but
<b>COUP FRANC</b>  Toujours indirect Adversaires à 8m	<b>TOUCHE</b>  D'application Suivant les lois du jeu	<b>GARDIEN DE BUT</b>  Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier	<b>CORNER</b>  Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8m	<b>HORS-JEU</b>  Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,  
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

**CATÉGORIE**



U14 - U21  
Document d'identité  
obligatoire

**FEUILLE  
DE MATCH**



Feuille digitale  
obligatoire

**DURÉE DE MATCH**



U14-U15: 2 x 35'  
U16-U17: 2 x 40'  
U19-U21: 2 x 45'  
Mi-temps = 10'

**TERRAIN**



Surface complète

**BUTS**



7,32m x 2,44m

**BALLON**



U14-U15: Taille 4  
U16-U21: Taille 5

**CHAUSSURES**



Crampons en  
alu autorisés

**CLASSEMENT**



D'application

**PROTOCOLE  
FAIR-PLAY**



Poignée de main  
avant et après  
la rencontre

**CARTE  
JAUNE/ROUGE**



D'application  
aussi pour le staff

**REPLA-  
CEMENTS**



Permanents  
Max. 5 remplaçants

**SURFACE  
DE BUT**



Surface de but

**PÉNALTY**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**COUP DE  
PIED DE BUT**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**COUP FRANC**



Direct / indirect  
Suivant les lois du jeu

**TOUCHE**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**GARDIEN  
DE BUT**



Ne peut pas toucher  
le ballon des mains  
sur passe volontaire  
d'un coéquipier

**CORNER**



D'application  
Suivant les lois du jeu

**HORS-JEU**



D'application  
Suivant les lois du jeu